



## Interview: Schultz' agile it-udvikling

Nystartet udviklingsafdeling gik Scrum-vejen fra dag ét, og et kompakt kick-off-kursus fra BestBrains satte kursen fra starten. Schultz kombinerer de agile arbejdsmetoder med ambitionen om at ansætte de allerbedste udviklere af offentlig it.

Hos Schultz svarer Scrum og agil udvikling til et spil ludo. Brikkerne og reglerne er givet, og man kan vælge forskellig tilgang og taktik. Det er en filosofi, der giver plads til, at den enkelte Scrum-master spiller spillet, som han finder det bedst. Siden slutningen af 2011 har Schultz, der hidtil har været kendt som leverandør af dyb domæneviden til fagfolk, satset kraftigt på it-udvikling. It-udviklingsafdelingen er vokset fra to til ti medarbejdere, og i dag har Schultz nogle stærke profiler ansat inden for it-udvikling på MS-plattformene til kunder og brugere i den offentlige sektor.

### Ingen "smagsvariant"

-Vi bekender os ikke til en bestemt "smagsvariant" af Scrum. På den anden side er vi meget enige om at benytte den agile værktøjskasse. Vi lader opgaven og bemandingen bestemme, hvordan vi organiserer et givent projekt på den mest hensigtsmæssige måde, siger teknologidirektør og CTO Morten Wieth fra Schultz. Han fortæller, at den agile rejse startede med et "crash" kick-off-kursus, hvor konsulenter fra BestBrains leverede et kompakt og skræddersyet forløb for den nystartede udviklingsfunktion. Det initiale udviklingsteam bestod af freelancere og eksterne kræfter, mens Schultz siden har fastansat udviklerne.

**Schultz**  
Unfolding information



-Vores satsning på it-udvikling afspejler en strategiproces, hvor vi satte os som mål at udvikle en række produkter på nogle definerede områder, og samtidig tilbyde faglige løsninger til kunder på projektbasis, siger Morten Wieth. I dag udvikler Schultz f.eks. systemet FASIT som, er en fagsystem-løsning til jobcentre samt en række kundespecifikke løsninger. Ønskeprojektet er et udviklingsprojekt, der både kræver it-udvikling og domæneviden fra den offentlige sektor, hvor Schultz i forvejen er en stærk videnleverandør.



-Vi kom med forskellige Scrum-erfaringer, og vi havde behov for at samle os om de centrale begreber. Vi fik en god start på den her måde, siger teknologidirektør Morten Wieth om det kompakte agile crash-kursus, som Schultz' nystartede udviklingsafdeling fik af BestBrains.

### Effektiv kick-start

-Vi tror på den agile metode, fordi den er fleksibel og effektiv. Kick-off-kurset havde til formål at få teamet til at spille sammen og tale samme sprog. Vi kom med forskellige Scrum-erfaringer, og vi havde behov for at samle os. Teamet fik en god start på den her måde, siger Morten Wieth, som fremhæver metodens indbyggede orientering mod kundens behov. Scrum-terminologien - med ord som story points, planning poker og sprint - er nu hverdagssproget i den forholdsvis nystartede afdeling under ledelse af udviklingschef Martin Sønderkær Larsen.

### De "møgdygtige"

Schultz går metodisk efter medarbejdere med spidskompetence og ambitioner.

-Vi vil udvikle løsninger i topklasse, og derfor hyrer vi helst ikke dygtige folk - vi går efter de "møgdygtige", siger Martin Sønderkær Larsen. -Vi tror, at individers kvalitet gør en afgørende forskel. Metodisk er det vigtigste, at de har lyst til at arbejde agilt, og ikke om de har prøvet det før. Vi hyrer mere efter kompetence end efter agil erfaring. Den agile metode er ikke et specielt gode, når vi skal rekruttere. Det er krævende og hårdt at arbejde tæt sammen i et pivåbent team-miljø, hvor man ikke så godt kan sidde i et hjørne og fordybe sig.

-Nogle synes, at den agile arbejdsform er helt fantastisk, mens andre er mindre begejstrede, supplerer Morten Wieth. -I hvert fald bliver ens arbejde og resultater helt transparente. Hvis en medarbejder har en periode med lavere produktivitet som følge af en udfordring i privatlivet, bliver det synligt for teamet, og det har vi som ledelse et vågent øje for, siger CTO'en hos Schultz.

-Metodisk skal man gøre det, som man tror, er bedst. Folkene fra BestBrains er stærke til at lære fra sig, og vi er langt hen



-Metodisk skal man gøre det, som man tror, er bedst. Folkene fra BestBrains er stærke til at lære fra sig, og vi er langt hen ad vejen helt enige i deres indstilling. Men vi skal hele tiden selv tænke os om og lave vores egen tilpassede metode til den enkelte opgave, siger udviklingschef Martin Sønderkær Larsen fra Schultz.



ad vejen helt enige i deres indstilling. Men vi skal hele tiden selv tænke os om og lave vores egen tilpassede metode til den enkelte opgave, opsummerer udviklingschefen.

Schultz har i dag 10 fastansatte arkitekter og udviklere, som på grund af den store opgavemængde er suppleret med et tilsvarende antal eksterne konsulenter. Samlet har Schultz 100 medarbejdere, og virksomheden har en 350-årig historie fra at være "kongelig bogtrykker" til at være it-leverandøren bag flere af Danmarks stærkeste digitale værktøjer til fagfolk.